

(인수1 - 종합편) 엄선 적중 33문항)

1-4

최근 자기가 먹고 있는 영양보조제를 통제물질로 분류하는 법안이 제출되었는데, 이 법안은 비타민, 허브 미네랄 등을 통제한다. 정부는 위험하다는 증거를 제공해야만 한다.

1-고난도

5년간 한 회사에서 일 한후 인원감축으로 그만두게 된 후, 이번 기회를 새로운 직업을 찾고자 하는 기회로 생각하여, 자기가 가지고 있는 15개 회사중에 어느회사가 괜찮은지에 대한 조연을 요청하는 부탁글.

2강 - 고난도

불쌍한 사람들을 현장에서 도와주고, 그들의 힘든 점을 제일 잘 알고 있는 자신 단체는 좀더 조직화되어서, 정부입법자들에게 국민의 권리를 주장하고, 필요한 것들을 청원할 필요가 있다.

4-1

부모와 정서적인 안정을 느끼는 아이들은 부모가 돌아왔을 때 화를 내고 이내 품에 안기는데, 안정을 느끼지 못하는 아이들은 부모가 돌아와도, 아무렇지 않게 행동하고, 어쩔때는 부모를 밀어내며, 매달리기만함.

4-2

과학적 조사방법에서 가설은 심층적인 조사에 의해 검증될 수 있는 잠정적인 설명이고, 예측은 무엇이 관찰될지 생김지에 대한 기대이며, 가설을 설명하기 위해 사용될 수 있다.

죽은 벌레에 서식하는 박테리아가 벌레들을 죽일거라는 가설을 세우고, 다른 박테리아도 있을 수 있다고 예측함.

4- 5

어린시절 남자아이들은 여자같다는 말에 민감하게 반응하지만 여자들은 데이트에 눈을 뜨는 시점이 되어서, 여성스러워지려고 한다. 이런 성향은 사회적 조건에 의해 강화된다.

4강 - 6

모험은 여러분의 삶을 진정으로 의미있게 만들어줄 수 있는 것과 관계가 있을 때 보상을 받는다. 실패해도 얻는게 많으면 모험할 가치가 있지만, 아무 득이 되지 않는 마약이나 도둑질 같은 모험은 가치가 없다.

4-7

백화점 직원이 한 직원을 차별대우 한 것에 대해서 불만이 있는 고객이 편지를 썼지만, 아무 응답이 없어서, 다시 편지를 쓰면서, 심리치료를 받을 곳을 요구하고, 지역신문에 불평기사를 볼 것을 요구함. 결국, 백화점에 다시는 안그러겠다는 약속을 받고, 할인쿠폰을 받음.

4-고난도

반고흐는 여러 작품들을 남겼다. 그는 남쪽에 가서 그림을 그리길 원했고, 그 그림을 다른 사람들이 감상하며, 감동을 받기를 원했다. 즉, 예술가들이 세상의 일부를 그려내고, 다른 사람에게 그 시야를 열어줄 수 있다는 믿음을 가지고 있었는데, 과거, 그는 문학작품에서도 그와 같은 경험을 한 적이 있다.

5-2

질문에 대한 답을 항상 합리적이고, 공정하고, 이성에 의해 지배를 받아야 함. 아이가 왜 만지면 안되냐고 했을 때, 내가 말했으니까,,라고 말하는 것은 전혀 합리적이지 않은 대답이다. 아이가 계속 물어봐도 우리는 합리적 대답을 해줘야 한다.

5강-4

우리의 집중력은 나눠질 수 있다. 어떤 일이 일관성이 있고, 예측 가능한 방식에서 발생하면(주의력을 요구하지 않는 일), 우리는 주의력을 단위별로 나누어 추가적인 일을 수행할 수 있도록 여지를 남길 수 있다.

예를 들어 운전을 하면서, 우리는 옆에 사람과 대화를 나눌수 있다.

5-5

진화론 관점에서 자손은 부모의 유전자를 계속 후세에 전달하는 매개체이다. 부모는 자식의 생존과 번성을 중요하게 생각한다. 그러므로, 자손을 돌보는 일에 특별히 적응되는 다양한 부모 체계를 만들어낸다.

5-6

현장 (비인더넷)연구에서는 연구 참여자와 참여자수, 연령, 장소, 시간 등이 확실하지만, 인터넷을 이용한 연구는 한사람이 중복참여할 수 있고, 실험상황에 거의 영향을 미칠 수 없는 통제적 문제가 있다. 그러므로, 검증할 수 있는 개인정보를 요구하는 것이 현명하다.

5강-7

현재의 고통보다 변화의 고통이 클때는 우리는 현상을 유지한다. 변화에 대한 두려움이 클 때 우리는 현상을 유지한다. 그러므로, 변화를 하기 위해서는 현재의 고통을 키우던가, 변화의 두려움을 줄이면 된다.

5-9

조별 프로젝트에서 어쩔 수 없이 남보다 덜 열심히 하는 사람이 생기게 마련이다. (사회적 태만)

이를 없애려면, 전체적으로 평가를 하지 말고, 개개인별로 평가를 해야 한다. 수형선수들이 팀기록보다는 개인 기록을 인정해줄 때 기록이 더 좋게 나온다.

5강-10

항상 이기는 것이 좋은 것만은 아니다. 1등은 1등을 유지해야 하는 스트레스를 받기도 한다. 승리하고자하는 의지가 인간의 보편적 욕망은 아니다.

5강-고난도

상품구매시 여러 물건 중에서 상품 정보를 고려해서 모든 상품을 비교해서 구매하는 것이 좋을 것 같지만, 그냥 무의식적으로 단순하게 감정적 두뇌를 사용해서 구매할 때 더 좋을 수 있다. 즉 제품에 대해서 덜 알면 알수록 더 나은 소비자 선택을 한다.

6-3

심리치료에서 강화물(촉매제)선택을 굉장히 중요함. 어떤 일을 하게끔 하려면 그에 따른 보상이나, 댓가가 있지만, 그 보상이 잘못 연결될 때는 원하는 반응을 불러올 수 없다.

6-고난도

케인스는 ("보이지 않는 손" 즉 화폐에 의해서 100%고용이 되는 사회로 균형이 잡힐 수 있다고 믿는) 고전경제학을 부정하고, 대신에 케인스는 그렇지 않다고 믿는데, 이것은 인간의 맘에 있는 불확실성의 심리 때문에 기인한 부적절한 투자와 과잉저축 때문이라고 생각한다.(후에는 케인스는 정부가 대신 경제에 개입할 필요가 있다고 주장함)

8강-5

사용자를 편하게 해주는 박물관의 서점과 간이식당 그리고, 녹음기설명(작품설명) 등은 오히려 작품감상에 방해할 할 수도 있다. 박물관 관계자가 이 작품이 중요하다고 말할 때 우리는 소외됨을 느낄 수 있다(나만 그런 정보를 모르고 있다라는 것 때문 예). 오히려 공공기관 같은 분위기가 오히려 더 작품감상에는 좋을 수가 있다.

8-고난도

창의적 재능은 다윈의 생물학적 진화론과 비슷한 과정이다. 자연은 무계획적인 시행착오를 통해 우수한 종을 선택하듯이 재능도 예측할 수 없는 많은 대안과 추측을 만들어내고, 그 중에서 좋은 아이디어를 끌어낸다. 반드시 무계획적이어야 하고, 서로 관

계없는 요소들이어야 한다.

9강 - 고난도

사람들은 자신의 고통을 최소화하기 위해서 창조적인 방법들을 만들어낸다. 실제 문제가 중요하지 않다고 생각하기도 하고, 동료의 방해 때문에 어쩔 수 없다고와 같은 변명을 만들어냄으로써 부정적인 기억을 회상하기 어렵게 만든다.

10강- 고난도

얼굴표정은 감정을 변화시키는 효과를 갖는다. 미소는 상대방을 즐겁게 굳은 얼굴은 불쾌함을 준다. 얼굴은 사람이 정체성과 현재감정을 들어낸다. 즉, 사람에 대한 공감과 반감은 첫인상에서 바로 결정되고, 이를 바꾸기는 힘들다. 35세 즈음이면, 당신의 인생이 얼굴에 들어난다.

11-2

많은 회사들은 어느 기술에 대해 특허를 획득할 때까지는 프로젝트를 비밀에 부친다. 이처럼 과학적 연구는 보안을 중요시하며, 연구자체에 대한 접근도 막고, 아예 언급조차 되지 않는다. 과학연구는 은폐성 때문에 방해받는다.

11강 - 고난도

한 실험에서, 아이들이 한 직원의 재계약과 해고를 결정하게 했다. 그런 후에 그 직원의 장점과 단점이 적혀 있는 추가 정보를 선택하도록 했다.

일단, 재계약과 해고를 의사결정을 확실히 한 아이들(definite)은 자기가 정한 쪽에서 4개를 선택했으면, 아직 잠정적으로 결정을 못한 아이들(tentative)은 장점, 단점 양쪽에서, 2개씩 선택을 했다.(즉 선택을 한 사람들은 안한사람보다, 한쪽에서 2배 더 많은 정보를 선택했다.)

14-4

인간은 수치심이 있어서, 부적절한 행동을 억제함으로 어떤 집단에 소속될 수 있다. 특히 어린아이들의 사회화과정에서 수치심이 꼭 필요하다.

14-고난도

성공한 학습자의 특징 - 성공한 학습자들은 많은 전략을 개발해서, 그 전략들을 융통성 있게 조절할 수 있는 사람이다. 그러기 위해서는 자기가 하는 일이 무엇인지 알고, 자신의 학습스타일을 알아야 한다. 또한 자신을 모니터링해서, 융통성 있게 변화해야 한다.

15-3

리모콘에 버튼이 많은 이유는 기술자들이 소비자를 도우려는 고귀한 의도에서 시작된다. 달력(음력, 양력)변환 버튼을 만들어 놓고, 그 버튼이 맘에 안든다고, 항의하는 기술자들은 없다. 그렇게 기능이 추가되다가, 리모콘은 죽어간다.

16-4

광고보다 할인 쿠폰이 더 효과적인데 그 이유는, 할인쿠폰은 특정고객층을 유인하기 위한 것이다. 이들은 쿠폰이 없으면 다른 곳에 가서 물건을 살 것이다. 특히 이들이 가격에 민감한 사람이고, 자유시간이 많아서, 오랫동안 쇼핑을 할 수 있는 쿠폰을 모으는 사람(coupons clipper)이라면, 꼭 그런 것은 아니지만, 이들은 쿠폰이 없으면 다른 곳에 가서 구매를 한다.

19-2

회사의 서비스를 평가하기 위해 회사는 카메라와 장비들을 사용하는 위장 고객들을 사용한다. 회사는 이 위장고객에 의한 정보에 의존하며, 고객만족을 높이고 있다.

19-7

실험, 생활용품 20개중에 좋아하는 순서를 나열하는 실험이 있었다. 함정이 있었는데 나열하기 전에 그들은 그 중 하나를 선물 받았다. 그들은 선물 받은 것을 높은 순서를 매겼다. 우리는 단순한 철자에도 영향을 받는다. 데니스라는 이름의 덴티스트가 의외로 많다. 우리가 모르는 그런 편견들이 많다.

19-16

과학자들의 편견을 줄여야 한다. 가능한 한 많은 실험을 하고, 관찰한 것을 기록해야 함으로써 편견을 줄일 수 있다. 또한 타당한 실험을 위해 자료도 있어야 한다. 실험을 반복할 수 있어야 하는게 중요하다.

19-7 **

나만의 암기법

실험. 생활용품 20개중에 좋아하는 순서를 나열하는 실험이 있었다. 함정이 있었는데 나열하기 전에 그들은 그 중 하나를 선물 받았다. 그들은 선물 받은 것을 높은 순서를 매겼다. 우리는 단순한 철자에도 영향을 받는다. 데니스라는 이름의 덴티스트가 의외로 많다. 우리가 모르는 그런 편견들이 많다.

첫 문장으로 예측

In one study, researchers asked people to rank how much they liked ordinary, everyday items like a drink holder, comb, stapler, and so on.

주제말로 확인

So, researchers concluded that in the normal course of life, even the smallest details can create bias without any awareness on our part.

한 연구에서 연구자들은 사람들에게 음료 컵 홀더, 빗, 스테이플러 등과 같은 평범한 일상의 물건들에 대해 좋아하는 순서를 매기라고 요청했다.

그리하여 연구자들은 평범한 인생행로에서 가장 작은 세부항목이라도 우리가 알아차리지 못한 채 편견을 만들 수 있다고 결론을 내렸다.

19-8 **

나만의 암기법

걱정은 지적능력을 방해한다. (걱정 - 예상된 위험에 대한 지난친 정신적 준비) 공황관제사와 같이 지적으로 힘들고 만성적인 걱정을 하는 사람들은 실패할 확률이 거의 정확하다.

첫 문장으로 예측

Anxiety has a damaging effect on mental performance of all kinds. It is in a sense a useful response gone awry — an overly zealous mental preparation for an anticipated threat.

주제말로 확인

126 different studies of more than 36,000 people found that the more prone to anxieties a person is, the poorer his or her academic performance is.

걱정은 모든 종류의 정신적인 활동에 해로운 영향을 준다. 그것은 어떤 면에서 실패로 돌아간 유용한 반응 — 예상된 위험에 대한 지나치게 열성적인 정신적 준비이다.

그리고 걱정은 모든 종류의 학업을 방해 한다: 36,000명 이상을 대상으로 한126가지의 다른 연구는 걱정에 빠지기 쉬운 사람일수록 학업 성취도가 더 부진하다는 것을 발견했다.